Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Iniciar Sesión

ECU01

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Iniciar Sesión**

# Breve Descripción

El caso de uso le permite al Usuario Iniciar Sesión para acceder al sistema y obtener privilegios del mismo.

# Actores

Usuario

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso se inicia cuando el Usuario entra al link de la aplicación web.
2. El Sistema muestra la Interfaz “Login” con los siguientes campos:

* Usuario: Código del usuario.
* Contraseña: Contraseña del usuario.

Además de los botones: Ingresar.

1. El Sistema Buscara Usuario (CU02).
2. El Sistema valida los Datos ingresados (Usuario y contraseña).
3. El Sistema verifica las credenciales.
4. El Sistema crea un atributo de sesión (código, IdUsuario). por seguridad
5. El Sistema Muestra la interfaz “ListaMateriales”

## Flujos Alternativos

**EL SISTEMA NO VERIFICA LAS CREDENCIALES**

El Sistema redirigirá a la misma con un parámetro (usuario o contraseña incorrecta) colocado como un párrafo después del campo Contraseña.

**EL SISTEMA NO VERIFICA EL ATRIBUTO DE SESIÓN**

El sistema mostrara un error 404 not found.

# Pre-Condiciones

* 1. El usuario tiene credenciales proporcionadas por la institución.

# Post-Condiciones

* 1. El sistema deberá tener el sessionAtribute para acceder a las demás Interfaces.

# Puntos de Extensión

No tiene.

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos